

◆遊戲資訊

遊戲名稱：Hero Emblems II

開發團隊：HeatPot Games

對應平台：iOS universal (iOS)

遊戲類型：Puzzle/RPG

發售日期：預計 2022 年 6 月下旬

支援語言：繁體中文 / 英文 / 日語

價格：未定

◆遊戲特色

消除、戰鬥、冒險的全新進化！

Hero Emblems 是一款結合戰鬥、消除的日式 RPG，在二代中玩家將體驗到更爽快、更豐富、更困難的冒險故事。



◆世界觀

千年之前，地上界上的各種族為了爭奪資源領地而爆發了戰亂，漫長的戰爭持續了 10 年之久，終於貓族受不了這漫長的戰爭，於是召喚在混沌世界中的魔神想藉此贏得勝利，而人族、鼠族也同樣的召喚魔神與之抗衡。當然想利用邪惡力量的人們終將被黑暗給吞噬，世界就此陷入黑暗渾沌之中。但此時也誕生了五位光明紋章英雄，一場光明與黑暗的對決就此展開，經歷了激烈的大戰，終於將魔神給封印在一座小島。而這五位紋章英雄也成為各種族的國王。

凱姆斯特島-也是魔神被封印住的地方，原以為這邊是個無人小島，但沒想到這邊其實居著一群居民，被遺棄的這群人從原本的害怕無助轉而接受崇拜魔神，並視自己為黑暗的子民。

就這樣過了數百年，一名魔神之子誕生了，而這也是黑暗對光明紋章勇者復仇的開端.....。

◆黑夜旅團的新篇章

很久以前，曾經有個名為『黑夜旅團』的傭兵集團，不以賺錢營利為主，反而是四處幫助有需要的人們，在戰亂時幫助了不少受難的民眾，不過隨著和平的到來，黑夜旅團漸漸失去了舞台而不得不解散。但有四個年輕人--查克、陸斯恩、錫德與奧蒂莉亞，決定要傳承這個精神，於是再次組成了新的黑夜旅團。

在一次的任務中，查克一行人意外的拯救了一位精靈少女-多洛莉絲，獲救的精靈少女卻失去記憶，遠離精靈國度來到人族領地的舉動讓錫德產生了擔憂，但真正要讓黑夜旅團擔憂的事情才正要開始！



◆ 討人厭的男子

瞧瞧…你們這身打扮不正是只要以正義為名就不收取費用的賞金獵人-**黑夜旅團**嗎？
不過在這和平的年代中，怎麼…看起來過的不
怎麼好，哇—哈哈—。



◆ 查克

我勸妳不要有太多的想像跟期待，而且被抓到我們可就見不到明天的太陽了。

◆消除規則

遊戲的基本玩法是透過交換盤面的紋章，將三個相同的紋章連鎖產生消除，英雄便可產生對應的行動，透過更多連鎖消除，英雄可進行更多的行動。

而同時消除四個以上的盤面紋章，可合成出以下三種魔法紋章，透過消除這些魔法紋章，便可發動英雄的專屬技能。

魔法紋章：合成條件是將四個紋章連成一線，可發動魔法卡的能力。

高級魔法紋章：合成條件是將五個紋章連成 L 或 T 型，可發動魔法卡的高級能力。

究極紋章：合成條件是將五個紋章連成一線，可發動究極卡的能力。



◆技能與被動技

每個英雄有專屬的魔法卡片，基本可同時裝備三張魔法卡攜帶上陣，除了威力最強的究極卡只能裝備在究極紋章中，多數的技能卡片都可選擇裝備在魔法紋章跟高級魔法紋章中，依據需求來搭配，但其中也有專屬高級魔法紋章的稀有魔法卡。

此外英雄還可獲得專屬的被動技能，在條件符合的狀況下便會發動，例如：
查克的『熱血鬥士』：當血量低於 30%，自身的物理攻擊力會提升 5 回合。
多洛莉絲的『夜精靈的反擊』：具有被近身攻擊就會自動反擊的能力。
錫德的『鴉的鼓舞』：替換下場時，可提升任一隊員的物理/魔法攻擊力 200%。



◆可替換上陣的英雄角色

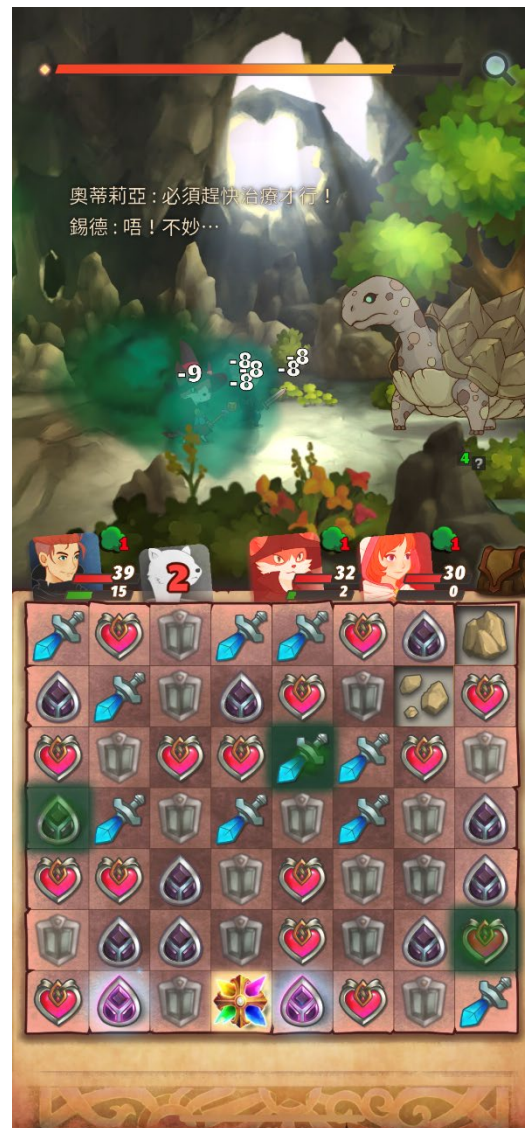
二代的每位英雄角色是獨立個體，當隊伍成員超過四位時，可依戰況來適時更換隊員，而英雄的 HP 歸零時並不會死亡，而是進入瀕死狀態。只要靜待數回合便可重新加入戰鬥。

DP 是英雄的防禦值，只要尚未瓦解(歸零)，便可有效降低被攻擊的傷害，不過一旦防禦值瓦解，英雄便會暴露在危險當中，所以必須隨時留意英雄的 HP 與 DP。



◆戰鬥語音

這次特地為每位英雄在戰鬥時加入日文語音，依據角色性格錄製的語音，將讓戰鬥氣氛更顯活潑熱鬧。此外還提供語音台詞的顯示，讓不諳日語的玩家也能了解英雄所說的每句話。



◆更多元的負狀態與裝備飾品

這次敵人將帶著更多樣化的攻勢對玩家襲擊而來，許多攻擊還會造成盤面不少影響，這次還加入了許多新的負狀態，等著玩家去挑戰。

玩家裝備中也新增了飾品，有些可用來抵禦敵人的負向狀態攻擊，有些則可提升自身能力。



◆更豐富的關卡探索

隨著故事的推進，黑夜旅團將探訪各種不同的區域，遼闊的草原、廢棄的宅邸、炎熱的沙漠等，而冒險的關卡路線也更為複雜，透過地圖來確認吧！



◆英雄角色

◆查克（配音：三村優斗）

人族 / 戰士

自小與奧蒂莉亞流落街頭，一天被以正義為名就不收取費用的「黑夜旅團」成員給收養，並教導他們擁有強大力量的目的是為了幫助人們。

雖是黑夜旅團的隊長，卻是個怕麻煩的人，所以有時給人不太可靠的感覺，但其實是支撐黑夜旅團的靈魂人物。



◆陸斯恩（配音：じゅんぺい）

貂族 / 騎士

神秘的少數部族，生性寡言，幾乎不與他人交談，必要時才會跟奧蒂莉亞溝通，因查克等人不會去追問自身的過往，所以很放心地跟著查克一行人。似乎有很想守護的東西。



◆**錫德** （配音：矢澤鍊）

貓族 / 黑魔法師

自小拜貓族賢者為師，學習許多魔法知識，專攻歷史與黑魔法。

但某種原因離開了貓族，流浪途中認識了查克與奧蒂莉亞，因認同黑夜旅團的信念，於是再次組成已經解散的「黑夜旅團」，是隊伍中的導師角色跟發言人。



◆**奧蒂莉亞** （配音：桜木なる）

人族 / 白魔法師

與查克自小被黑夜旅團收留，由於是個孤兒，總是羨慕有著家人的人，但也因為如此，更想保護這個世界，讓每個人不會因為意外、戰爭而失去家人。

在長時間感受到黑夜旅團的義行與熱情之處，長大後更想繼承黑夜旅團的精神。

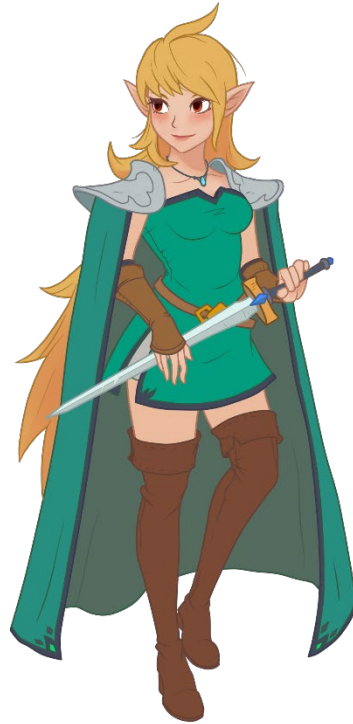
年紀雖比查克小，但卻有著大姊姊一般的成熟穩重，常常照顧著隊伍的每個人



◆多洛莉絲 配音：(向折戸涉)

精靈族 / 精靈劍士

隻身一人前往人族領地，途中遭遇怪物襲擊受傷，所幸被查克、路斯恩、奧蒂莉亞所救。但獲救後發現失去了記憶，在沒有目標的狀況下，決定跟著黑夜旅團一同行動。



◆羅伊 (配音：澤幡楓)

?? / 勇者

遭逢變故而落難的小小勇者，將踏上艱難的冒險旅程。



◆艾布納 (配音：TOM)

蛙族 / 吟遊詩人

流浪的吟遊詩人，在等待著自己命運的歸宿。



Hero Emblems 在經歷過一代開發後，我們檢視了其中讓玩家喜愛與詬病的地方，所以在二代中不管在玩法的多樣性、連續消除的爽快度、故事劇情的鋪陳或系統設計的便利度都將有大幅度的提升，希望玩家可以盡情享受全面進化的 **Hero Emblems II**。

◆系統需求~

搭載 iOS 10.3 或更新版本之 64-bit iPhone/iPod Touch/iPad

** 建議使用 iPhone 6/iPad min4/iPad Air2/iPad 第五代/iPad Pro 或後續機種可以獲得更順暢的體驗**